

Guide de démarrage rapide

Console KVM NetController et commutateurs KVM à montage sur bâti

Modèles: B040-008-19, B040-016-19,
B042-004, B042-008 & B042-016



1111 W. 35th Street, Chicago, IL 60609 USA
www.tripplite.com/support

Droits d'auteur © 2017 Tripp Lite. Tous droits réservés.

Instructions pour commutateur KVM à montage sur bâti standard

- 1 Selon que vous voulez installer le commutateur KVM à l'avant ou à l'arrière du bâti, fixez les supports de montage sur bâti compris sur le côté avant ou arrière du commutateur KVM.
- 2 En utilisant des vis fournies par l'utilisateur, montez les supports de montage sur bâti du commutateur KVM au bâti.

Instructions pour commutateur KVM de console à montage sur bâti standard

Le commutateur KVM de console de la série B040 est fourni avec des supports de montage sur bâti amovibles, permettant à l'unité d'être installée par une seule personne.

- 1 Retirez les supports de montage sur bâti de l'unité et installez-les à l'arrière du bâti en utilisant des vis fournies par l'utilisateur.
- 2 Prenez le commutateur KVM de la console et glissez-le avec soin dans le bâti de façon à ce qu'il glisse dans les supports de montage sur bâti que vous venez tout juste d'installer.
- 3 Installez les supports de montage sur bâti sur le devant de l'unité au bâti en utilisant des vis fournies par l'utilisateur.

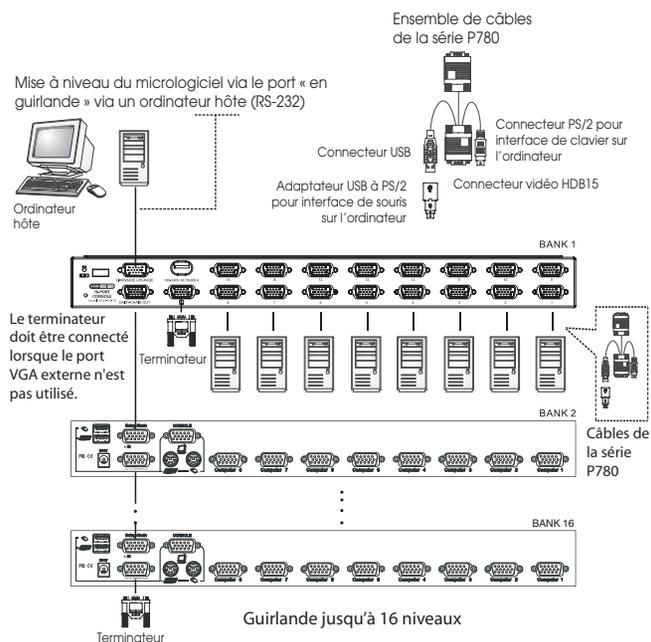
Instructions pour commutateur KVM pour console à montage sur bâti à 2 montants

Le commutateur KVM pour console de la série B040 peut être installé sur un bâti à 2 montants en utilisant l'ensemble de montage sur bâti à 2 montants B019-000 de Tripp Lite (vendus séparément). Voir le guide de l'utilisateur B019-000 pour les instructions d'installation.

Installation en une seule étape

- 1 Avant de commencer l'installation, fermez tous les ordinateurs devant être raccordés au commutateur KVM.
- 2 Connectez le bloc d'alimentation externe (KVM de la série B042) ou le cordon d'alimentation (KVM de la série B040) à l'unité, puis branchez-le à un suppresseur de surtension Tripp Lite, à une unité de distribution d'alimentation (PDU) ou à un système d'alimentation sans coupure (UPS).
- 3 **Commutateurs KVM de la série B042 seulement :** Connectez un USB ou un clavier PS/2, une souris et un moniteur aux ports de la console à l'arrière du commutateur KVM.
Remarque : Toute combinaison souris et clavier fonctionnera; clavier PS/2 et souris, clavier USB et souris, clavier PS/2 et souris USB, clavier USB et souris PS/2.
- 4 **Commutateurs KVM pour console de la série B040 seulement :** Connectez une souris USB externe ou un clavier et un moniteur externe aux ports externes correspondants de la console à l'arrière de l'unité. Vous pouvez aussi ajouter un accès à distance au commutateur KVM en connectant une unité d'accès à distance B051-000 IP aux ports externes de la console à l'arrière de l'unité. (Voir le guide de l'utilisateur B051-000 pour des détails sur l'installation.)
Remarque : Si vous n'utilisez pas le port du moniteur VGA externe, vous devez y connecter le terminateur du port VGA externe afin que l'unité fonctionne correctement.
- 5 En utilisant les ensembles de câbles KVM combo USB/PS2 de la série P780 de Tripp Lite, connectez un ordinateur à un port d'ordinateur disponible à l'arrière de l'unité. Répétez cette étape pour chaque ordinateur additionnel que vous connectez.
- 6 Commutez sous tension (ON) les ordinateurs connectés.

Installation en guirlande



Installation en guirlande (suite)

Avertissement : La longueur totale du câble en guirlande entre le commutateur KVM maître et le dernier commutateur KVM de l'installation ne doit pas excéder 98 pieds (30 m)*. Si cette distance est excédée, l'installation KVM ne fonctionnera pas correctement.

- 1 Connectez le bloc d'alimentation externe (KVM de la série B042) ou le cordon d'alimentation (KVM de la série B040) au commutateur KVM maître, puis branchez-le dans un suppresseur de surtension de Tripp Lite, une PDU ou un système d'alimentation sans coupure (UPS).
Remarque : Les commutateurs KVM pour console de la série B040 ne peuvent occuper que la première position dans une guirlande

- 2 **Commutateurs KVM de la série B042 seulement :** Connectez un clavier USB ou PS/2, une souris et un moniteur aux ports de la console à l'arrière du commutateur KVM maître.
Remarque : Toute combinaison souris et clavier fonctionnera; clavier PS/2 et souris, clavier USB et souris, clavier PS/2 et souris USB, clavier USB et souris PS/2.

- 3 **Commutateurs KVM pour console de la série B040 seulement :** Connectez une souris USB externe ou un clavier et un moniteur externe aux ports externes de la console correspondants à l'arrière du commutateur maître KVM pour console. Vous pouvez aussi ajouter un accès à distance au commutateur KVM en connectant une unité d'accès à distance B051-000 IP aux ports externes de la console à l'arrière de l'unité. (Voir le guide de l'utilisateur B051-000 pour des détails sur l'installation.)
Remarque : Si vous n'utilisez pas le port du moniteur VGA externe, vous devez y connecter le terminateur du port VGA externe afin que l'unité fonctionne correctement.

- 4 En utilisant le câble en guirlande de 8 po inclus ou un câble en guirlande de la série P781 (vendu séparément), connectez le port de sortie en guirlande du commutateur KVM maître au port d'entrée en guirlande du commutateur KVM de série B042 de deuxième niveau.

Remarque : La distance maximale entre deux commutateurs KVM branchés en guirlande est 98 pi (30 m)*.

- 5 Connectez le bloc d'alimentation externe au commutateur KVM de la série B042 de deuxième niveau puis branchez-le à un suppresseur de surtension de Tripp Lite, à une PDU ou à un système d'alimentation sans coupure (UPS). Répétez les étapes 4 et 5 pour tout commutateur KVM additionnel que vous ajoutez, sans avoir plus de 16 commutateurs KVM sur l'installation en entier.

Remarque : La longueur totale du câble en guirlande entre le commutateur KVM maître et le dernier commutateur KVM de l'installation ne doit pas excéder 98 pieds (30 m)*. Si cette distance est excédée, l'installation KVM ne fonctionnera pas correctement.

- 6 Après avoir branché en guirlande tous les commutateurs KVM, connectez le terminateur de guirlande fourni avec le commutateur KVM de la série B042 au port de sortie en guirlande du dernier KVM de l'installation.
- 7 En utilisant les ensembles de câbles KVM combo USB/PS2 de la série P780 de Tripp Lite, connectez un ordinateur à un port d'ordinateur disponible sur l'installation. Répétez cette étape pour chaque ordinateur additionnel que vous connectez.
- 8 Commutez sous tension (ON) les ordinateurs connectés.

* Les versions précédentes des commutateurs KVM NetController peuvent ne pas supporter ces distances. Si vous éprouvez des problèmes en branchant une guirlande dont la longueur est conforme aux exigences de la distance maximale, vous devez peut-être mettre à niveau le micrologiciel de votre unité. (Voyez le CD du guide pour des détails sur la façon d'effectuer une mise à niveau d'un micrologiciel.)

Fonctionnement du commutateur KVM

Les ports des commutateurs KVM NetController peuvent être accédés via des boutons de commande, des touches rapides ou l'affichage à l'écran (OSD).

De plus, l'OSD vous permet d'effectuer diverses opérations sur le commutateur KVM. Pour commuter à un port via un bouton de commande, appuyez simplement sur le bouton de commande du port auquel vous désirez accéder. Pour accéder aux ports via les touches rapides de commande ou utiliser l'OSD pour opérer le commutateur KVM, voyez le tableau ci-dessous :

Commande à touches rapides	Séquence de touches rapides ¹	Procédure OSD	Description
Sélectionner le port (installation en une seule étape)	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , ab ab = Numéro de port à 2 chiffres (01 – 16)	Sur la page principale de l'OSD, sélectionnez le port désiré en utilisant les touches de direction [↑] et [↓] ([Page Up] et [Page Down] affichent des ports additionnels) et appuyez sur la touche [Enter].	Commute la cible de saisie de la console vers le port sélectionné.
Sélectionner le port (Installation en guirlande)	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² ab, yz ab = Numéro de station à 2 chiffres (01 – 16) yz = Numéro de port à 2 chiffres (01 – 16)	Sur la page principale de l'OSD, sélectionnez le port désiré en utilisant les touches de direction [↑] et [↓] ([Page Up] et [Page Down] affichent des ports additionnels) et appuyez sur la touche [Enter].	Commute la cible de saisie de la console vers le commutateur KVM et le port sélectionnés.
Port suivant inférieur	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [↓]	—	Commute la cible de saisie de la console du port courant vers le port suivant disponible le précédant.
Port suivant supérieur	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [↑]	—	Commute la cible de saisie de la console du port courant vers le port suivant disponible le suivant.
Station suivante inférieure	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [Page Up]	—	Commute la cible de saisie de la console du port courant vers le premier port disponible du commutateur KVM suivant du niveau inférieur.
Station suivante supérieure	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [Page Down]	—	Fait passer la cible de saisie de la console du port courant vers le dernier port disponible du commutateur KVM suivant du niveau supérieur.
Bip On/Off (Marche/Arrêt)	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [B]	—	Bascule le bip On/Off. L'avertisseur se fait entendre lors de l'exécution d'une commande à touches rapides ou lors d'un balayage automatique.
Amorcer un balayage automatique	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [S]	Appuyez sur la touche [F2] lorsque sur une des pages OSD.	Amorce un balayage automatique. Pressez une touche pour arrêter un balayage automatique.
Barre de titre On/Off (Marche/Arrêt)	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [T]	—	Allume/éteint la barre de titre. Remarque : Ceci n'affecte pas le réglage de la barre de titre sur l'affichage à l'écran.
Réinitialiser la souris de la console	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [End]	—	Réinitialise la souris de la console dans l'éventualité d'un verrouillage.
Ouvrir le menu OSD	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [Spacebar]	—	Ouvre le menu de l'OSD.
Changer la séquence précédente des touches rapides.	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [H], y y = [Scroll Lock], [Caps Lock], [Num Lock] ou [F12]	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionnez le réglage des touches rapides et utilisez les touches [→] et [←] pour sélectionner la séquence précédente désirée. Appuyez sur la touche [Enter] pour sauvegarder le changement.	Change la séquence à touches rapides précédente pour [Scroll Lock], [Caps Lock], [Num Lock] ou [F12]
Dernier port actif connu restauré	[Scroll Lock] ² , [Scroll Lock] ² , [L]	—	Active/désactive la fonction qui restaure le commutateur KVM vers le dernier port ayant le KVM pour cible de saisie avant la coupure de courant.

Commande à touches rapides	Séquence de touches rapides ¹	Procédure OSD	Description
Charger par défaut	—	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionnez le réglage de charge par défaut et appuyez sur la touche [Enter]. Lorsque invité à confirmer l'action, sélectionnez Yes et appuyez sur la touche [Enter].	Restaure les réglages de l'OSD aux réglages par défaut de l'usine. Remarque : Cela n'affecte pas la sécurité du mot de passe.
Apparence de l'OSD	—	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionnez le réglage de l'apparence de l'OSD et utilisez les touches [→] et [←] pour sélectionner Yes ou No Yes active la fonction de l'apparence de l'OSD; No la désactive.	Lorsque le réglage est actif, l'OSD demeurera ouvert plutôt que de se fermer lorsque la page principale de l'OSD est utilisée pour commuter les ports.
Éditer les noms des ports	—	Sur la page principale de l'OSD, sélectionnez le port désiré et appuyez sur la touche [Insert]. Tapez le nom d'un port et appuyez sur la touche [Enter]. Les noms des ports peuvent comporter jusqu'à 16 caractères, utilisant A – Z, 0 – 9.	Édite le nom assigné à un port.
Période de balayage automatique	—	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionnez le réglage de la période de balayage automatique et utilisez les touches [→] et [←] pour choisir un bloc de temps entre 5 et 95, avec des intervalles de 5 secondes. Appuyez sur la touche [Enter] pour sauvegarder le réglage.	Règle la période de temps passé sur chaque ordinateur durant un balayage automatique. Le réglage par défaut est de 10 secondes.
Fermeture de session automatique	—	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionnez le réglage de la fermeture de session automatique et utilisez les touches [→] et [←] pour choisir une période entre 00 et 99 secondes. Un réglage de 00 désactive cet accessoire. Appuyez sur la touche [Enter] pour sauvegarder le réglage.	Règle la période d'inactivité avant que la session de l'utilisateur ne soit interrompue, exigeant un mot de passe pour avoir à nouveau accès au commutateur KVM. Le réglage par défaut est 00, lequel désactive cette fonction.
Temporisation de l'OSD	—	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionner le réglage de la temporisation de l'OSD et utiliser les touches [→] et [←] pour choisir une période de temps entre 00 et 99 secondes, avec des intervalles de 5 secondes. Un réglage de 00 désactive cette fonction. Appuyez sur la touche [Enter] pour sauvegarder le réglage.	Règle la période d'inactivité avant que l'OSD ne soit fermé. Le réglage par défaut est 30 secondes.
Position de la barre de titre	—	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionnez le réglage de la barre de titre et utilisez les touches [→] et [←] pour choisir entre 5 options : désactiver, gauche, droite, gauche temporisée, droite temporisée. Appuyez sur la touche [Enter] pour sauvegarder le réglage.	Détermine si la barre de titre est affichée lors de la commutation de ports et, si oui, de quel côté de l'écran elle sera et la durée de l'affichage. Les réglages temporisés éteignent la barre de titre après 5 secondes.
Mot de passe	—	Sur la page de réglage de l'OSD, sélectionnez le réglage du mot de passe et appuyez sur la touche [Enter]. Choisissez Yes pour activer la sécurité du mot de passe ou No pour la désactiver puis pressez la touche [Enter] Si vous activez la sécurité du mot de passe, vous serez invité à saisir un nouveau mot de passe. Les mots de passe peuvent comporter jusqu'à 8 caractères (A - Z, 0 - 9). Si vous désactivez la sécurité du mot de passe, vous serez invité à saisir l'ancien mot de passe.	Active/désactive la sécurité du mot de passe. Lorsqu'activé, un utilisateur doit saisir un mot de passe pour avoir de nouveau accès au commutateur KVM après en avoir perdu l'accès.

¹ Les touches rapides dans une commande de touches rapides doivent être activées à moins de 2 secondes d'intervalle entre elles pour que la commande réussisse. ² La séquence précédente à touches rapides peut être définie par l'utilisateur et peut être changée à [Scroll Lock], [Caps Lock], [Num Lock] ou à [F12].

Garantie

GARANTIE LIMITÉE DE 3 ANS

Le vendeur garantit ce produit, s'il est utilisé conformément aux instructions applicables, contre tout défaut de matériaux et de main-d'œuvre pendant une période de trois (3) ans à partir de la date d'achat initiale. Si le produit présente une défectuosité de matériaux ou de main-d'œuvre pendant cette période, le vendeur s'engage, à sa discrétion, à le réparer ou à le remplacer. La réparation dans le cadre de la présente garantie ne peut être obtenue qu'en livrant ou en expédiant le produit (tous les frais d'expédition ou de livraison payés d'avance) à : Tripp Lite, 1111 W. 35th Street, Chicago IL 60609, USA. Le vendeur s'engage à payer les frais d'expédition pour le retour du produit. Visitez www.tripplite.com/support avant d'envoyer l'équipement pour réparation.

LA PRÉSENTE GARANTIE NE S'APPLIQUE PAS À L'USURE NORMALE OU AUX DOMMAGES RÉSULTANT D'UN ACCIDENT, D'UN MAUVAIS USAGE OU D'UNE NÉGLIGENCE. LE VENDEUR N'ACCORDE AUCUNE AUTRE GARANTIE EXPRESSE QUE CELLE MENTIONNÉE EXPRESSÉMENT DANS LA PRÉSENTE. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES À LA DURÉE DE LA PÉRIODE DE GARANTIE SUSMENTIONNÉE. LA PRÉSENTE GARANTIE EXCLUT EXPRESSÉMENT TOUTS LES DOMMAGES ACCESSOIRES ET INDIRECTS. (Certaines juridictions n'autorisent pas de limitation de la durée de la garantie implicite et d'autres l'exclusion ou la limitation des dommages accessoires ou indirects, les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à votre cas. La présente garantie vous donne des droits spécifiques et vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'une juridiction à l'autre.)

Tripp Lite; 1111 W. 35th Street; Chicago IL 60609; USA

AVERTISSEMENT : Avant toute utilisation, l'utilisateur doit déterminer si le dispositif est adapté à l'usage prévu et si, le cas échéant, il ne présente aucun danger. Comme les applications peuvent différer considérablement les unes des autres, le fabricant ne fait aucune déclaration ni n'accorde aucune garantie quant à l'adéquation de ces appareils à une application donnée.

La politique de Tripp Lite en est une d'amélioration continue. Les spécifications sont sujettes à changement sans préavis.



1111 W. 35th Street, Chicago, IL 60609 USA
www.tripplite.com/support